|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2021.3.29~ 2021.4.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버에 접속시 해당클라이언트를 쓰레드로 관리  쓰레드에 번호를 부여  2개의 클라이언트를 서버에 접속 | | | | |

<상세 수행내용>

1. 서버에 클라이언트 접속시 쓰레드를 만들어 쓰레드에서 클라이언트 작업 처리
2. 클라이언트들이 서버에 접속시 만들어지는 id번호를 부여하고 이 번호를 다시 해당 클라이언트에게 보내 클라이언트또한 id번호를 저장하여 서버에 send시 사용하게 함
3. 2개의 클라이언트가 동시에 접속하여 id값 각각의 클라이언트에게 전송하고 이값을 다시 클라이언트 플레이어의 값과 함께 서버에 전송하여 해당 id번호에 따라 작업을 처리 하게 함

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 2개의 쓰레드를 사용시 각각의 recv받는 id는 괜찬으나 player의 정보를 서로의 쓰레드가 공유하지못하고 있음 | | |
| **해결방안** | 쓰레드 사용시 공유자원에 대한 임계영역 또는 이벤트 설정이 필요 | | |
| **다음주차** | 6주차 | **다음기간** | 2021.4.5 ~ 2021.4.11 |
| **다음주 할일** | 각 클라이언트의 움직임을 서버가 받고 이 값을 상대 클라이언트에게 보내 각각의 클라이언트에서 상대 player의 움직임을 확인 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |